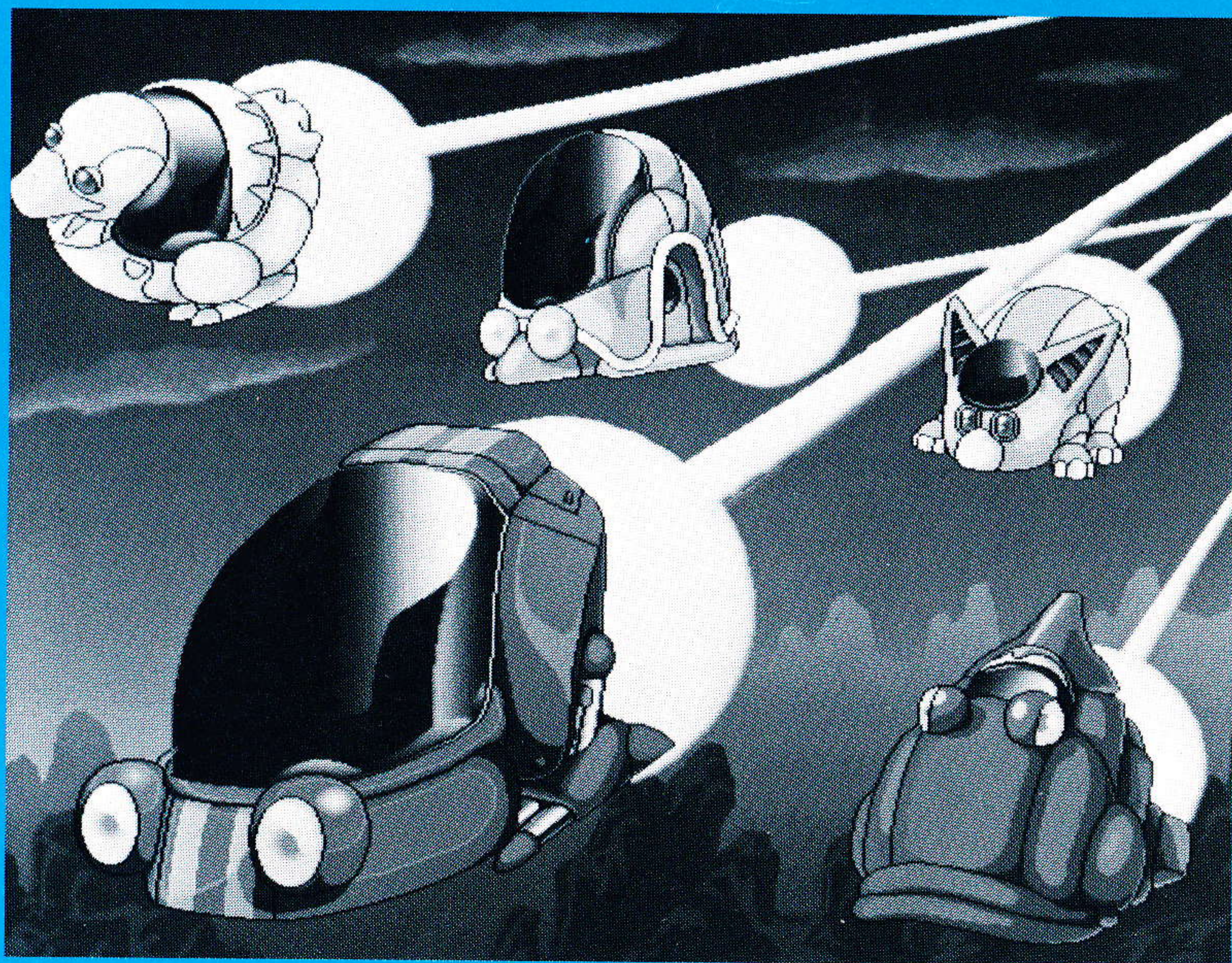


FAMICULE PARODIC™

ファミクルパロディック

ユーザース マニュアル
USER'S MANUAL



MSX2

CONTENTS

ストーリー
Story.....2P

あそ かた そう さ ほう ほう
遊び方、操作方法.....3P

が めん せつ めい
画面説明.....4P

ファミクル ファミリー しょうかい
Famicle Familyの紹介.....5P、6P

アイテム
Item.....7P、8P

てき しょうかい
敵キャラクターの紹介.....9P、10P、11P

しょうかい
ボス、ステージ10の紹介.....12P

かく しょうかい セーブ ロード
各ステージ紹介、SAVE&LOAD.....13P

へんしゅうこう き ちゅうい じ こう
編集後記、注意事項.....14P

ことお 事の起こりは.....

近代文化の発展に伴い機械化された都市、2390年の日本。その、緊迫した未来社会の中の唯一の楽^ら天^{てん}家族、それがファミ^{ファミ}クル^{クル}ファミ^{ファミ}リー^{リー}です。ある日曜^{にちようび}日の午後、この渴^{かわ}いたアスファルトの街にも雪^{ゆき}が降り、世間^{せけん}は恐慌^{きようこう}し、街は沈黙^{ちんもく}と化^かし、雪女^{ゆきおんな}も裸足^{はだし}で逃げだすようなものすごい寒^{さむ}さになった。

しかし、そんな状況^{じうきん}の中^{なか}もファミ^{ファミ}クル^{クル}ファミ^{ファミ}リー^{リー}は何^{なん}の被害^{ひがい}も受^うけず、何時^{いつ}ものごとく、各々^{それぞれ}のゲーム^{ぼっとう}に没頭^{ぼつとう}していた。

パパ（パピ^{パピ}クル）は、ゴルフ^あゲームのスコア^{ひっし}を上げるのに必死^{あに}、兄^ミ（ミロ^{ミロ}クル）は、お得意^{とくい}のシューティング^{いもうと}ゲーム、妹^妹（シル^{シル}クル）と猫^{ねこ}（ニャン^{ニャン}クル）は、ロール^{だんしう}プレイング^{だんしう}ゲームで談笑^{だんしう}していた。しかし、ママ（マミ^{マミ}クル）はと^い言^かえ^じば家^{まかな}事を^{かい}賄^{はい}い、パソ^{はい}コン^{さん}でカ^{かい}ロ^{もの}リ^{じう}ー計^じ算^{さん}に、お買^{かい}物^{もの}情^{じう}報^{ほう}と大^お忙^{おいそが}し……。と、その時^{とき}、突^{とつ}然^{ぜん}パソ^そコン^{ほう}から速^{なか}報^{ほう}が流^{なが}れてきた。

きた がっ たち 来る 4月1日(SUNDAY)

「亜^あ空間^{くうかん}」ゲーム^{たいかい}ハウス^{おこな}にて、ゲーム^{さん}大会^かを行^じいます。参加^{さんか}は自^じ由^じ。但^{ただ}し、各^{かく}自^じ選^より優^{すぐ}ったマシ^じン^{さん}を持^し参^{さん}の^{こと}。

※優^{ゆう}勝^{しう}者^{しや}には、宇^う宙^{ちゆう}旅^{りょ}行^{こう}プレ^たゼ^{かく}ント^{ごう}、そ^かの^し他^{ひん}、各^{かく}豪^{ごう}華^か商^{しう}品^{ひん}あり。

これ^みを^{さつ}見^{そく}たマ^しミ^しクル^{いな}が、早^{ぜん}速^{いん}皆^てに知^てら^とせ^とる^こや^こ否^{こう}や、全^ね員^は、ゲ^はー^じム^じの手^てを^と止^とめ、各^{かく}自^じ部^へ屋^やへ閉^とじ籠^こりマ^{こう}シ^{そう}ン^ねの^は構^は想^じを^じ練^じり^はじ^めた。

さて、マ^でシ^きンの出^で来^きば^えは、い^いか^かに^か……!?

あそ 遊び方

- I. このゲームは一人用です。
- II. キーボード又は、ジョイスティックが使用できます。
- III. ROMカートリッジを御使用のパソコンに差し込み (パナ アミューズメント カートリッジをお持ちの方はスロットBに差し込んでください) 本体の電源をONにして下さい。
- IV. タイトル画面が現れたら、SPACEキー (ジョイスティックの場合はTrg-A)を押すと、セレクト画面が現れます。
- V. セレクト画面が現れたら、SPACEキー (ジョイスティックの場合はTrg-A)を押し主人公を選択し、GRAPHキーを押すとゲームが始まります。途中、各エリアをクリアすると、セレクト画面の時に前のエリアへ戻ることが出来ます。(レバー又はカーソル)
- VI. ゲーム内容は、シューティングゲームですので、次々に現れる敵を破壊してゆきます。敵を破壊すると「エッグ」を落とすので、その「エッグ」を集めて下さい。エッグの数で、アイテムとの引き替えが出来ます。
- VII. SHOPは、各エリアに隠されていますので、バックのブロックなどに「EGGM」を当てるなどして探します。意外に簡単に見つかるはず。 「EGGM」に手ごたえがあったときは、ブロックなどが壊れて「SHOP」マークが現れSHOPに入る事が出来ます。
- VIII. 各々、主人公によってマシンの性質なども違うので、徐々にパワーアップして進行して下さい。
- IX. 全10ステージの構成と成っており、各エリアのラストは宿敵「ボス」との戦いとなります。
- X. ゲーム中「STOP」キーを押すとコマンド画面が現れ、現在の状態、アイテムなどが表示されます。

そう さ ほうほう 操作方法

ゲーム中の操作

| キーボード | ジョイスティック | 操 作 内 容 |
|---------|----------|-----------|
| ↑ ↓ ← → | 上、下、左、右 | 上下左右に移動する |
| SPACE | Trg-A | ショットボタン |
| GRAPH | Trg-B | エッグマ発射ボタン |
| STOP | — | コマンド・ウィンド |

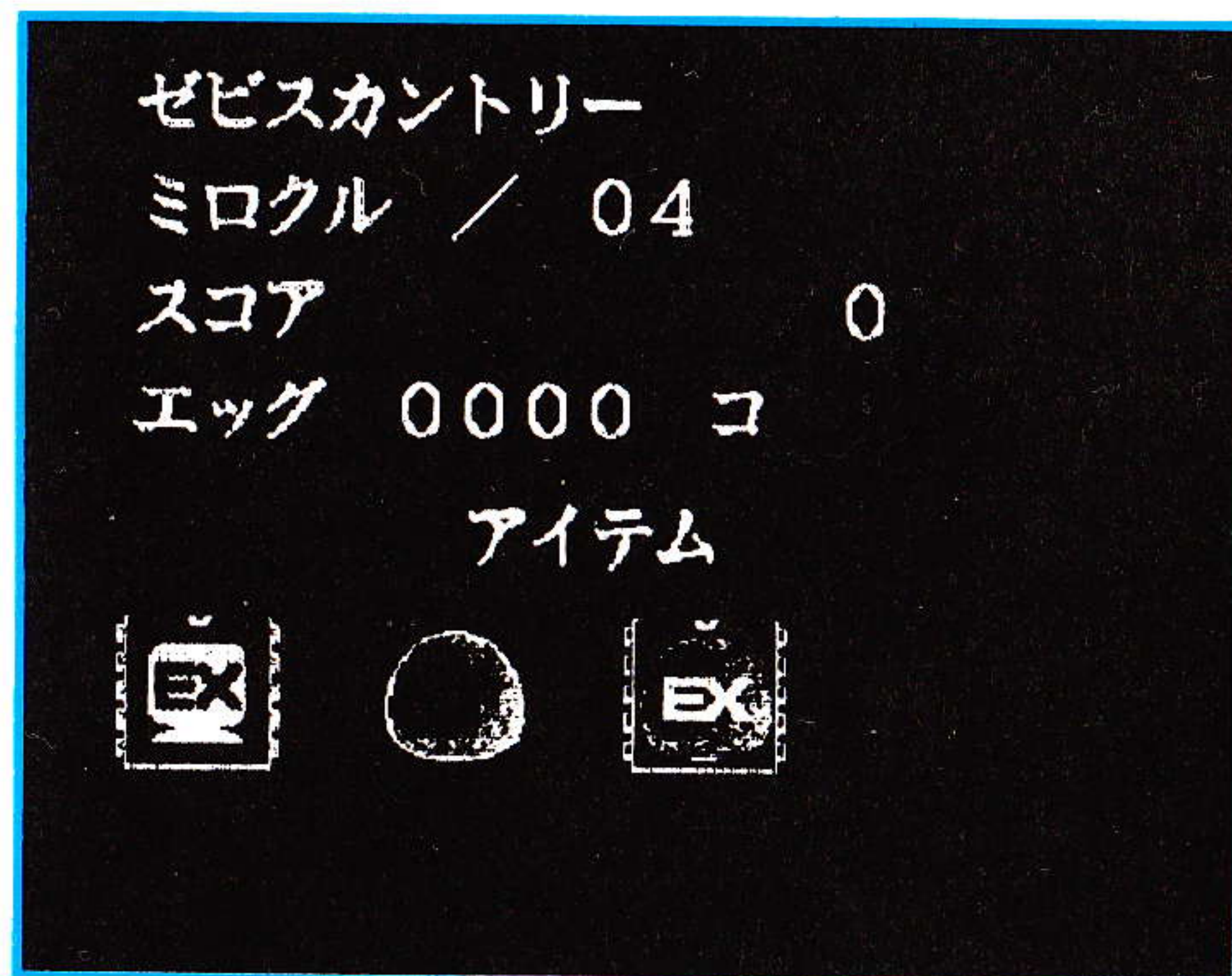
SHOPでの操作

| キーボード | ジョイスティック | 操 作 内 容 |
|---------|----------|---------|
| ↑ ↓ ← → | 上、下、左、右 | 選択 |
| SPACE | Trg-A | 決定 |
| GRAPH | Trg-B | 終了 |

がめんせつめい 画面説明

コマンド画面の説明

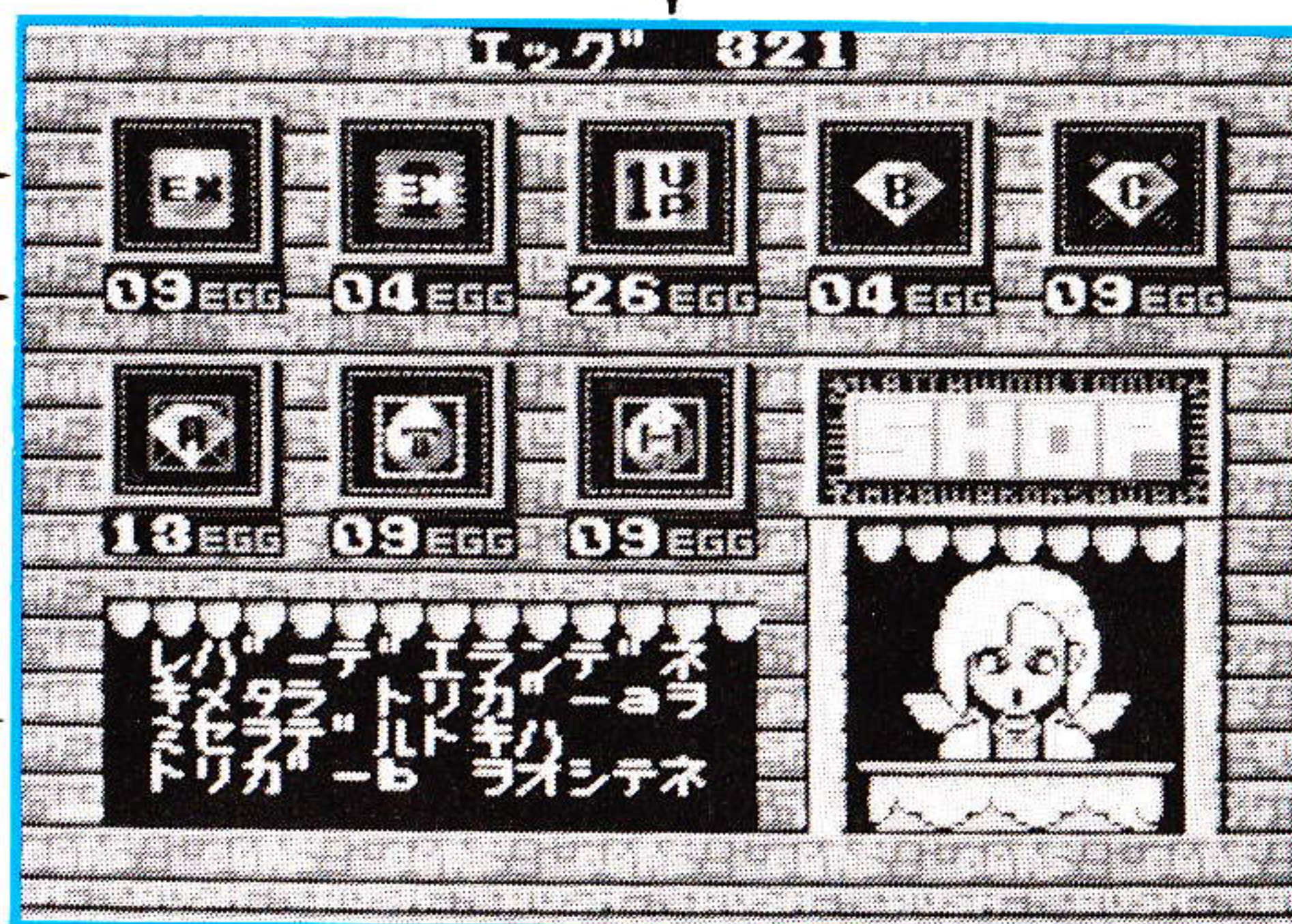
★ゲーム中「STOP」キーを押すとコマンド画面が現れます。



- ← ① 現在のステージ名
- ← ② 主人公の名前 / 残り機数
- ← ③ 得点
- ← ④ 現在取得しているエッグ数
- ← ⑤ アイテム表示スペース

SHOP画面の説明

- ① 現在自分が取得している「エッグ」の個数
- ② アイテム表示
- ③ アイテム交換個数
- ④ 会話表示スペース
- ⑤ お店の主人

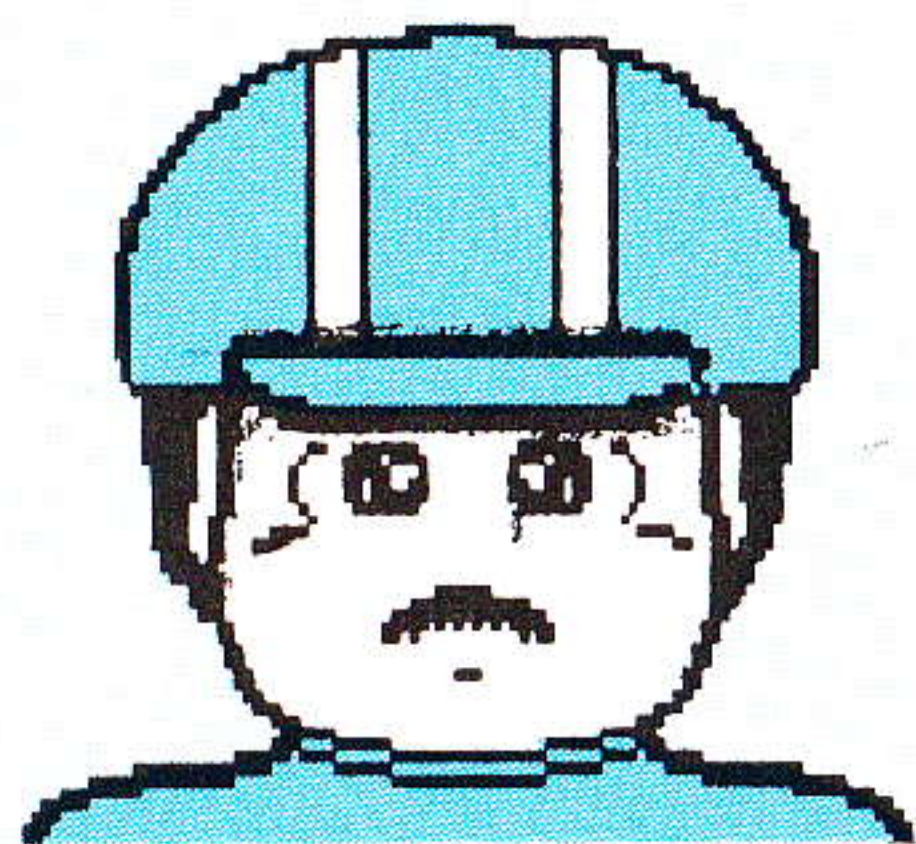


ファミクル ファミリー しょうかい Famicle Familyの紹介

主人公の「Famicle Family」の紹介です。

パパ(パピクル)、ママ(マミクル)、お兄さん(ミロクル)、妹(シルクル)、猫(ニャンクル)の5人です。5人の性格と、マシンの特徴を考慮し、いずれか一人を選択して、ゲームを始めて下さい。

ファミクル ファミリー Famicle Family



ネーム
Name

パピクル

Papicle

マ シ ン
Machine

ヴォレ ビュール

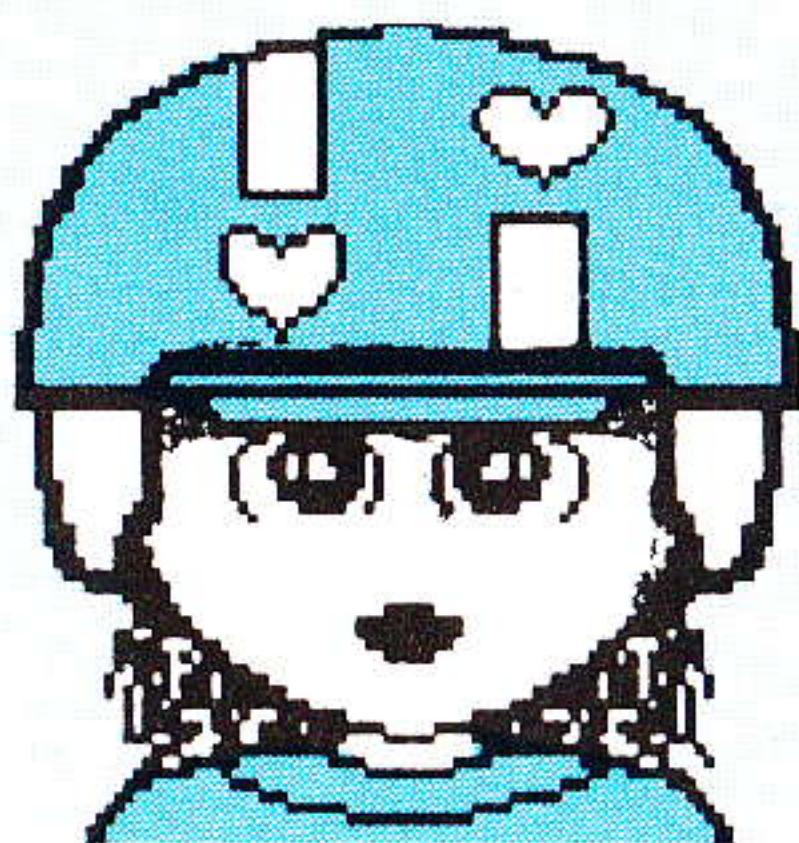
Voller Bulle号

♡ 『Vobuw(ボビュー)号』と呼んでください

自分ではカッコイイと思っても皆に「あく趣味」と言われています。

とある会社の経理部長である。お酒が大好きな41歳。

ゲームの腕前は、かなりのものだが、途中ですぐ辞めてしまう飽っぽい性格。でも、たくましい、とってもやさしい我が家の大黒柱。



ネーム
Name

マミクル

Mamicle

マ シ ン
Machine

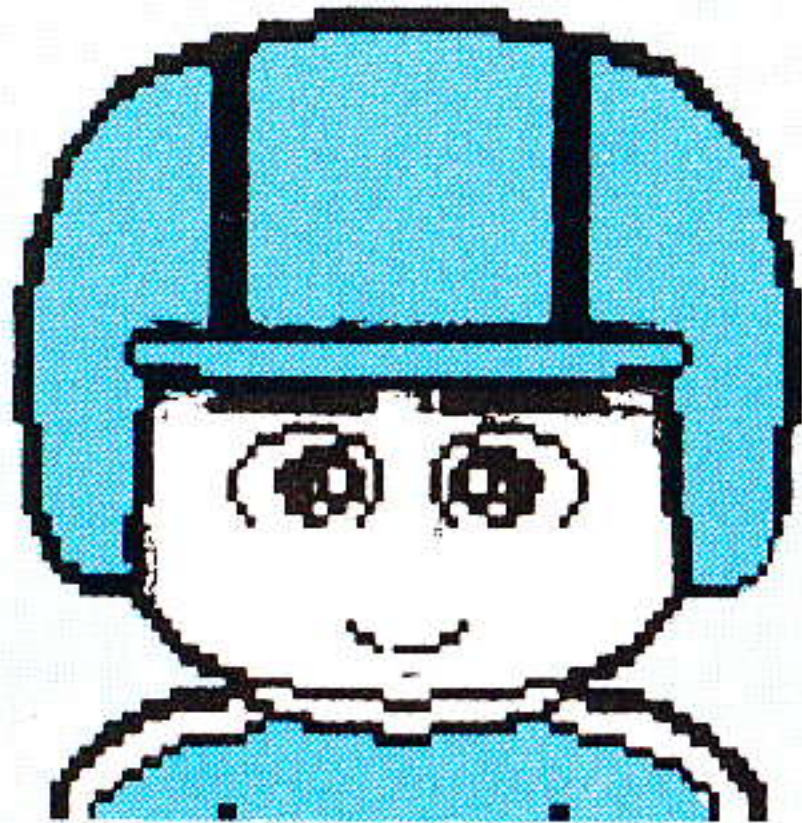
マイン マйм

Mine Mime号

♡ 『Mime(マイム)号』と呼んでください。

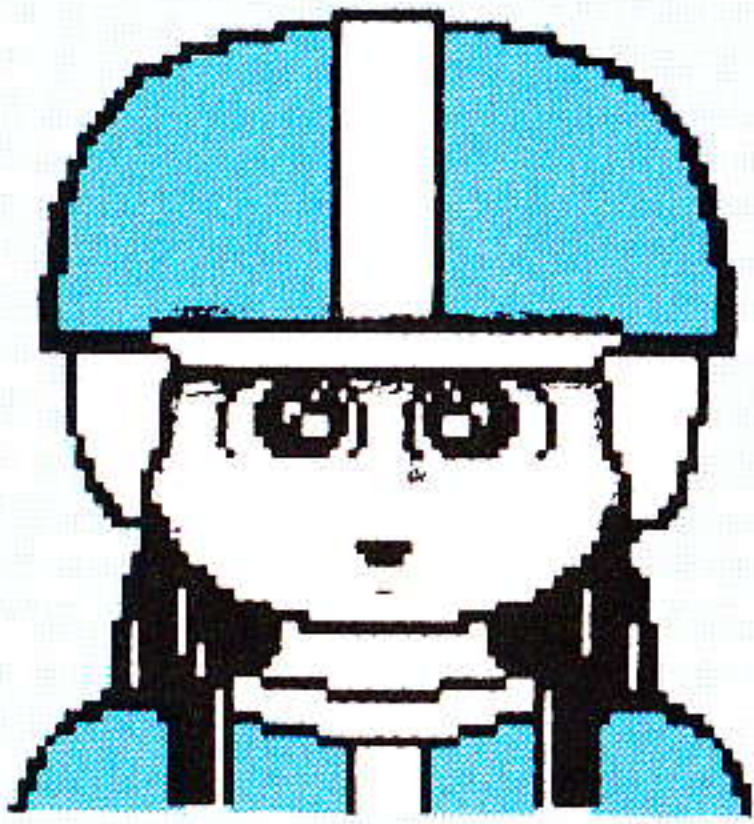
『コントロールエッグマ』を使用してるの。ナイショ！

最近テニススクールや、エアロビクスに通いシェイプアップ！まだまだ若々しい35歳。パソコンでカロリー計算や、家計簿を付けてるしっかりもの。頑張りやの張り切りママさんは、我が家の太陽。



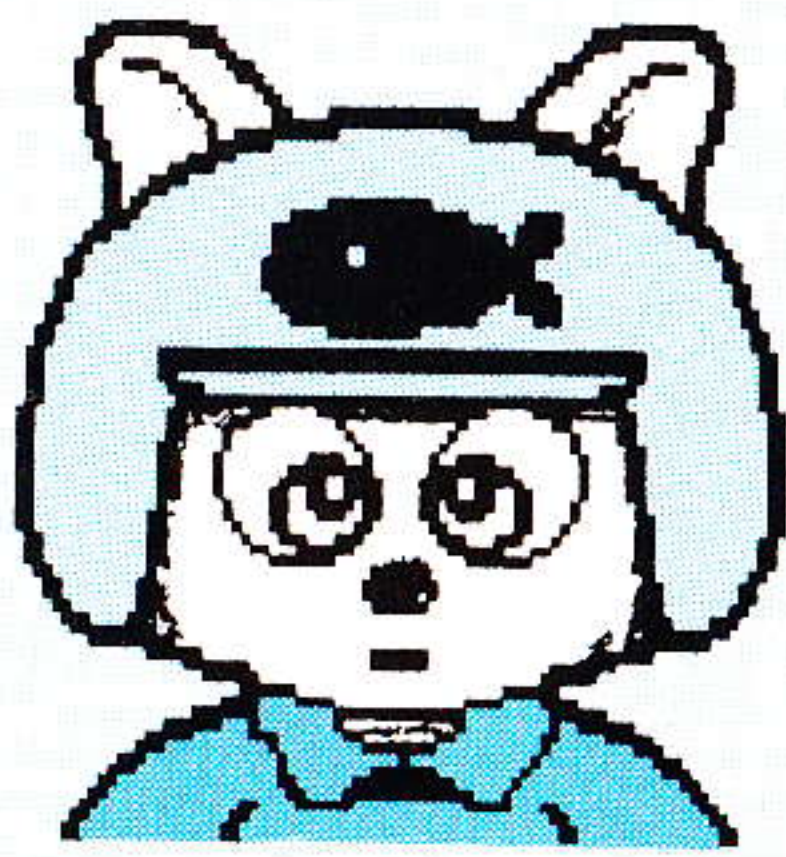
| | |
|-----------------------------|-----------------------|
| ネーム Name | ミロクル Mirocle |
| マ シ ン Machine | ピーピーケロル P.P.Kerol号 |
| ♡『Prol (ピロル) 号』と呼んでください。 | |
| アイテムを揃えれば、かなりのマシンに変身するようです！ | |

勉強にカコつけてゲームばかりしている。今までにクリアしたゲームの本数は100本以上とか……中でも、シューティングゲームに懸けてはプロ並の腕前を持つが、学校の成績の方は、今一つである。



| | |
|--------------------------|--------------------------|
| ネーム Name | シルクル Silucle |
| マ シ ン Machine | ダックス ベリー Ducks Berry号 |
| ♡『Derry (デリー) 号』と呼んでください | |
| これも又、内緒で「リア エッグマ」を使用！ | |

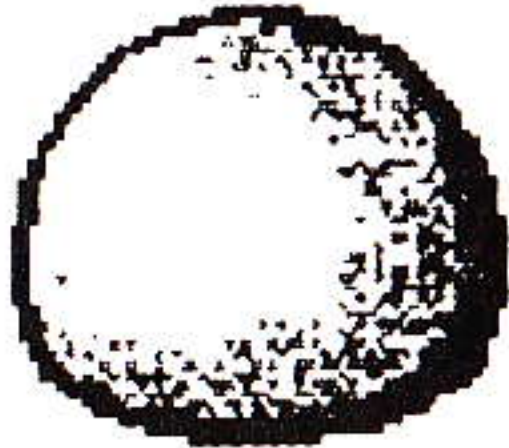
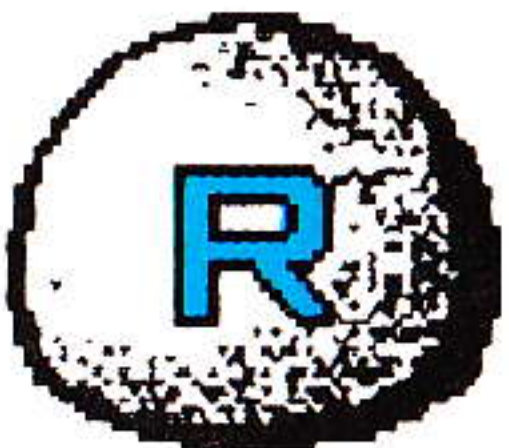


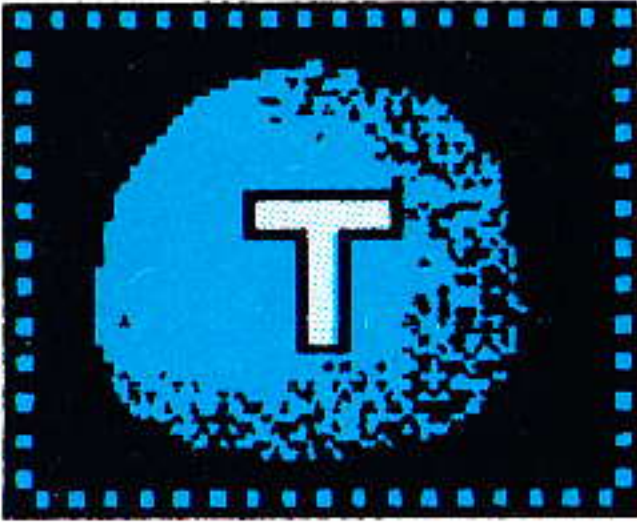
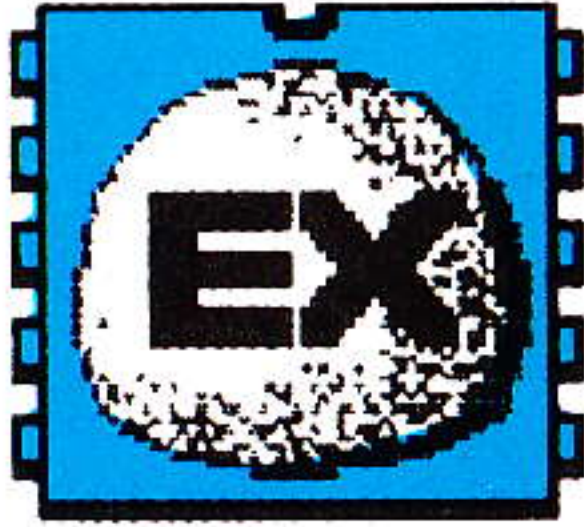
最近、ローラースケートに凝っている。すばしっこさは家族一。
“ゲームは大好きだけど、どちらかと言うと、おかしの方が……”と言う、ちょっとわがままだけど、とってもかわいい我が家の末っ子。






| | |
|--------------------------|---------------------------|
| ネーム Name | ニャンクル Nyancle |
| マ シ ン Machine | スイエル シャート Ciel Chatte号 |
| ♡『Chal (シャル) 号』と呼んでください | |
| さすがに、ニャンクルの速さには誰もかないません！ | |

たかが「ねこ」と言っても、我が家の猫はちょっと違う。見かけは普通の猫だけど、獲物を取らせたら天下一品。狙った獲物は必ず捕まえる。町内の猫の中では、親分格である。

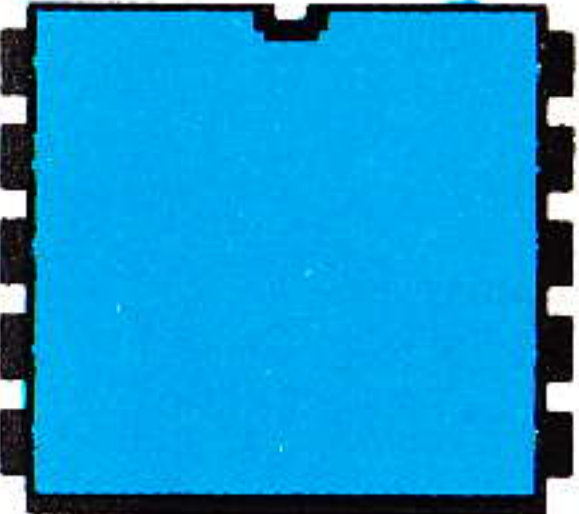





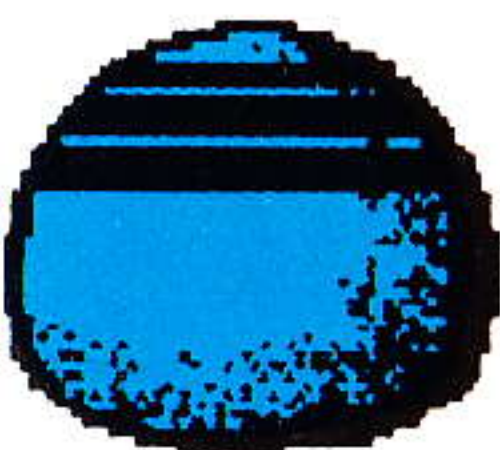



ボム BOMB

| | | | |
|---|---|---|--|
|  | <p>エッグマ EGGM</p> <p>標準装備・空対地 「BOMB」</p> |  | <p>リア エッグマ R・EGGM</p> <p>「EGGM」が リアに付く</p> |
|  | <p>コントロール エッグマ C・EGGM</p> <p>「EGGM」がリア とフロントに動く</p> |  | <p>ホバリング エッグマ H・EGGM</p> <p>ミサイルが地上で ホバリングする</p> |
|  | <p>スルー エッグマ T・EGGM</p> <p>「H・EGGM」の 貫通弾</p> |  | <p>エッグマ エクステンド ロム E・E・ROM</p> <p>爆破力アップ。地 上敵に通用しない</p> |

スピード SPEED

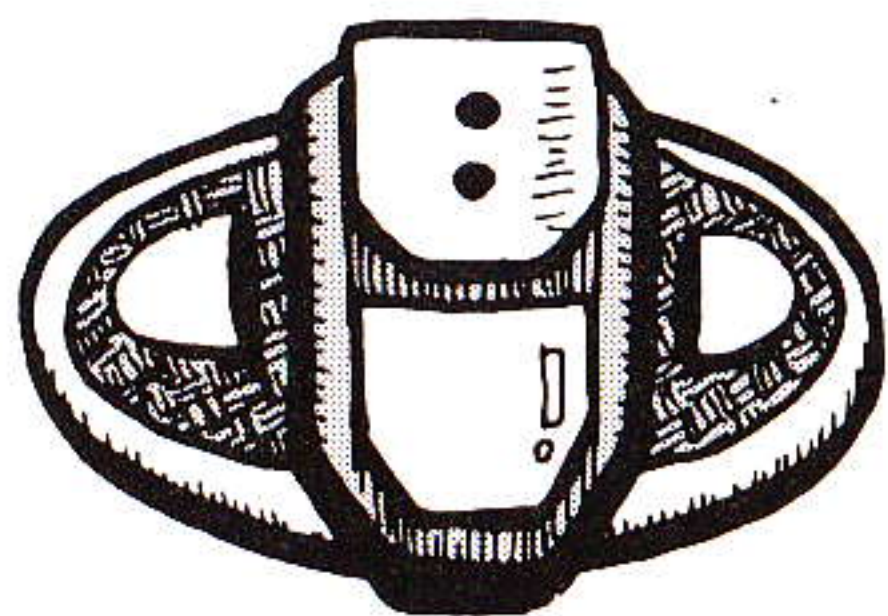
| | | | |
|---|--|---|--|
|  | <p>ベーシック BASIC</p> <p>スピードがちょっ と速い</p> |  | <p>シー C</p> <p>スピードがもっと 速い</p> |
|  | <p>アセンブラ ASSEMBLER</p> <p>スピードがとって も速い</p> | | |

ショット SHOT

| | | | |
|---|---|--|--|
|  | <p>ビーム BEEM</p> <p>これは、ショットの必需品です！</p> |  | <p>ビーム エクステンド ロム B・E・ROM</p> <p>ビームの攻撃力が、上がる</p> |
|  × 2 | <p>ツウイン ビーム TWIN BEEM</p> <p>ビームが2連射になる</p> |  × 3 | <p>トリプル ビーム TRIPLE BEEM</p> <p>3連射とはありがたい！</p> |
|  × 4 | <p>レーザー LASER</p> <p>これで、いっきに敵を破壊！</p> |  × 5 | <p>ダブルレーザー LASER²</p> <p>頼もしいレーザーの2連射</p> |
|  | <p>モジュール MODULE</p> <p>SHOTが分散し発射(2個まで)</p> |  | <p>コントロール モジュール C・MODULE</p> <p>SHOTが8方向に発射</p> |
|  | <p>リア モジュール R・MODULE</p> <p>後方に発射</p> |  | <p>ガイドッド モジュール G・MODULE</p> <p>モジュールから、誘導ミサイル発射</p> |

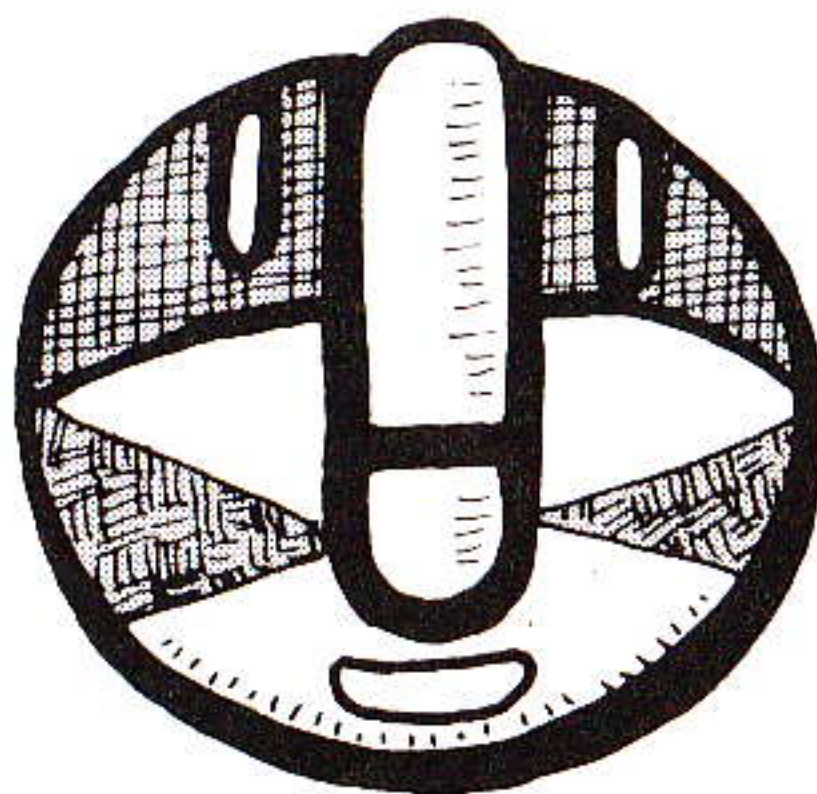
主人公によっては、買えないものもあります

てき しょうかい 敵キャラクター紹介



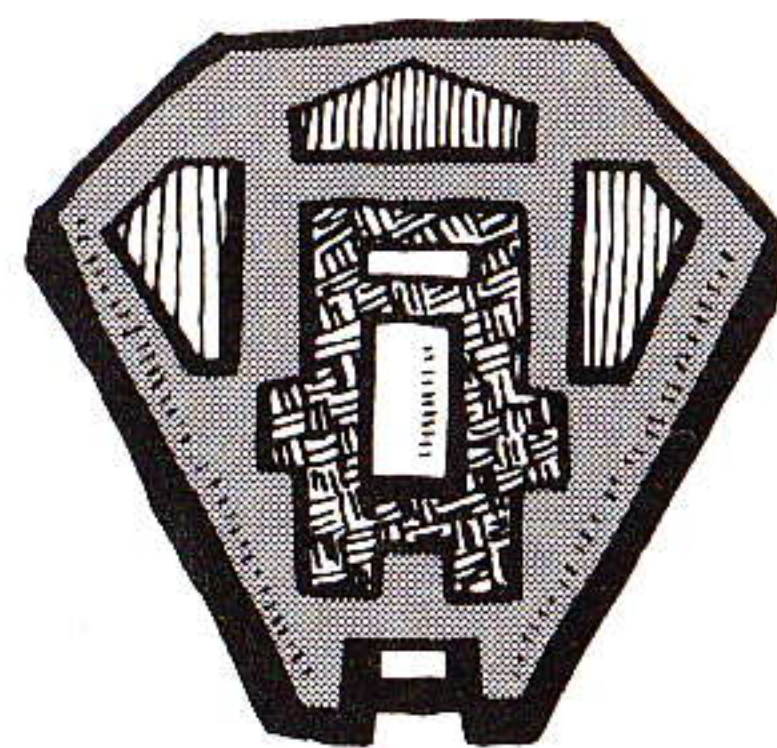
【モスリー】

ぜんちう こがた
全長18メートルの小型
せんとう き かいてん
戦闘機。回転しながら
お
降りてくる。



【ジンジ】

ちいけい えんけい
直径20メートルの円形
がた せんとう き
型戦闘機。



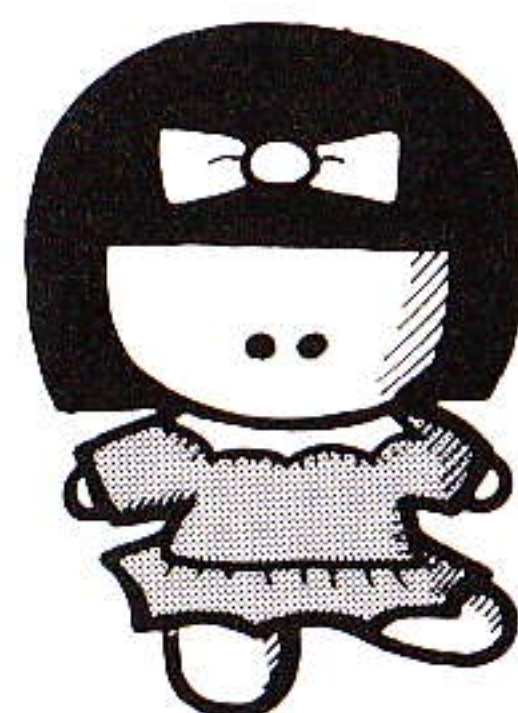
【カリ】

じゆうくう ま さかさま つ
上空から、真っ逆様に突
こ っ込んでくる無人攻撃機。



【おんブー】

まど もの おと り
窓から物を落とし、行く
て 手を妨げる変な奴。



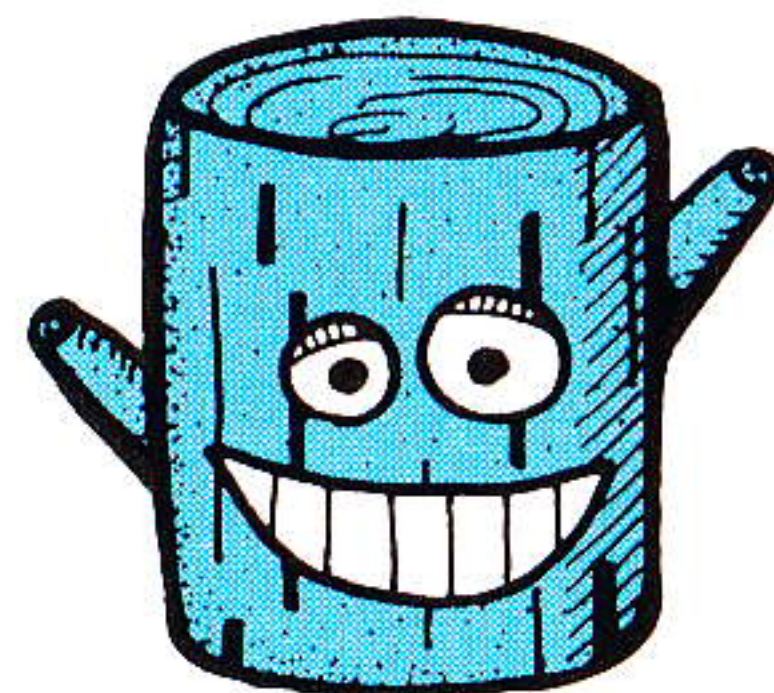
【すかーれっと】

おんブーが投げてる、
ばく だん にん ぎ
爆弾人形。



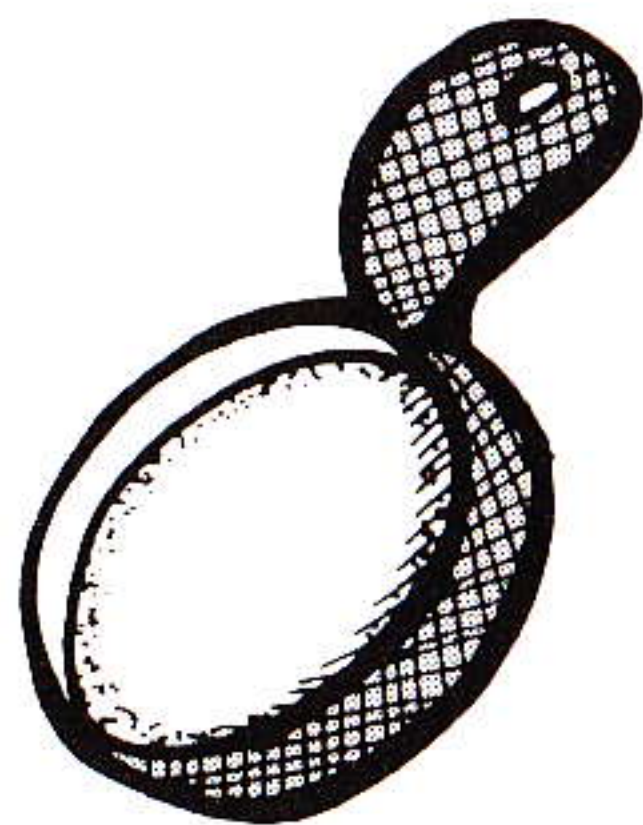
【ぽんた】

ただの、ねいぐるみ。



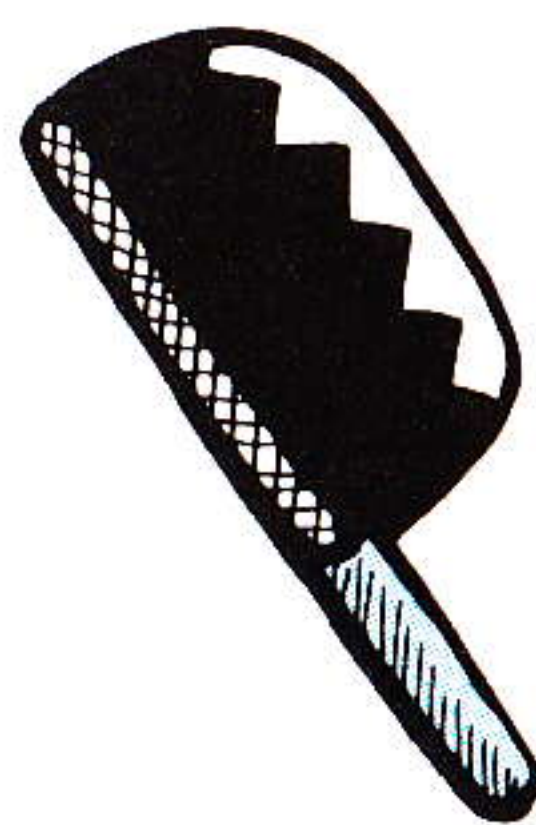
【スタパロ】

ぶつぶつと、ひとりごとを
い 言いながら降りてくる、
さみしがりやさん。



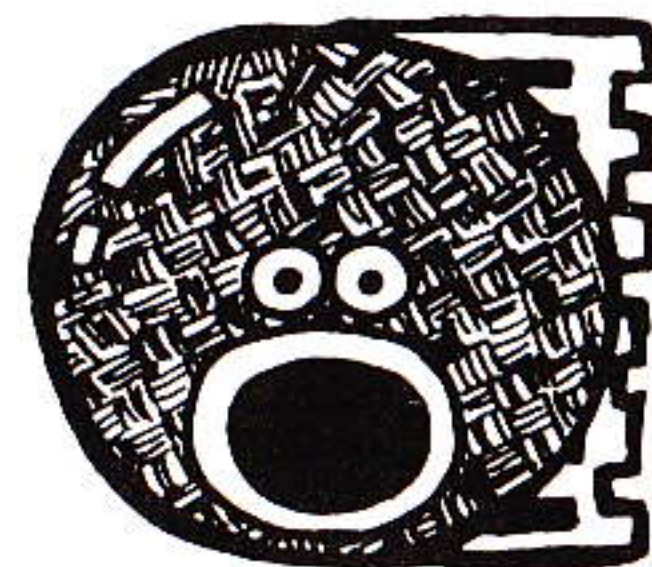
【フライパン】

め だま や つく つか
目玉焼き作るときに使
う、あれ！



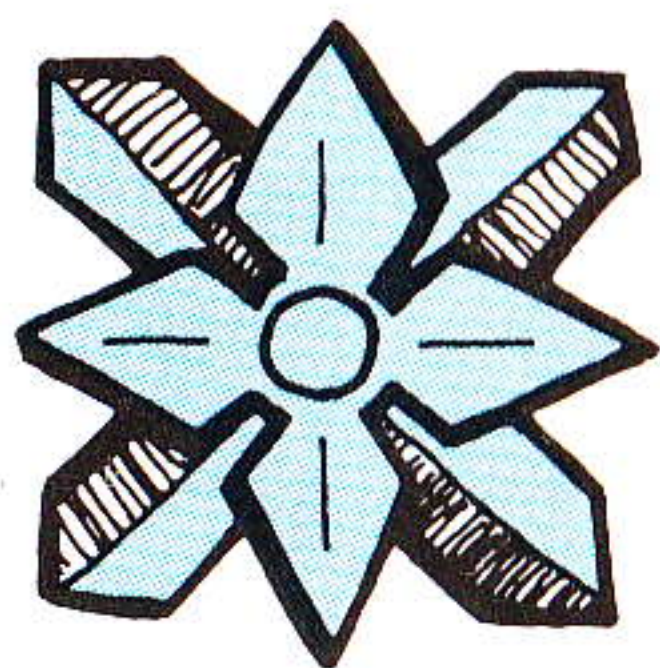
【ほうちょう】

わたしには、とてもおそろし
くて言えません。



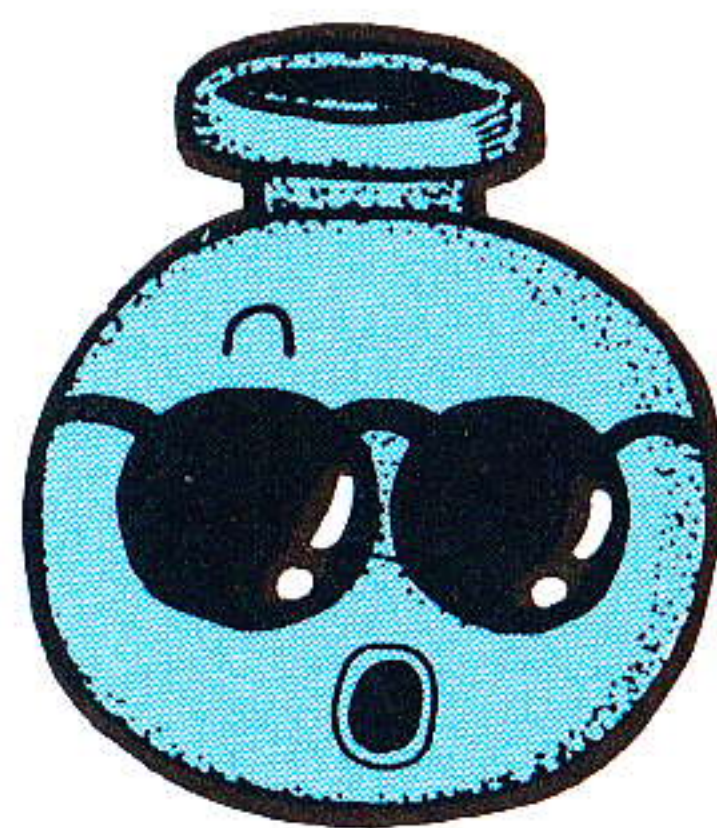
【ポポビーチ】

さ ゆう ひき あらわ
左右から、4匹ずつ現
れ、ゆっくり横にとお
りすぎて行く。



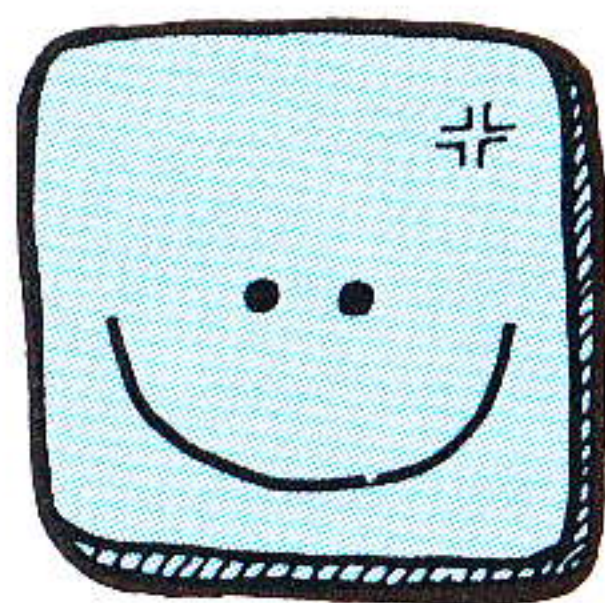
[フルール]

くるくる回^{まわ}っていて、こ
ちらの様子^{ようす}をうかがって
不意^{ふい}に襲^{おそ}いかかってくる。



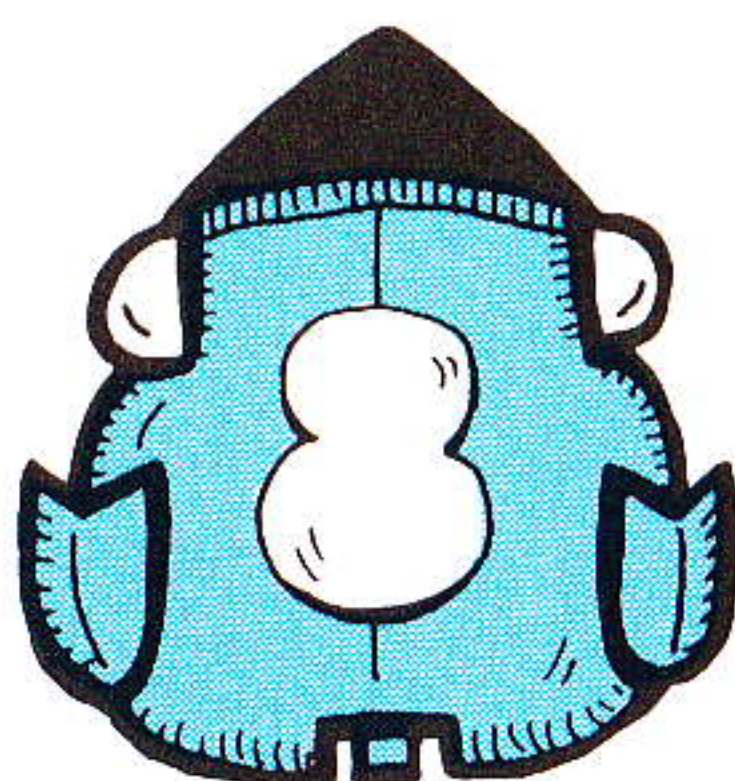
[ボバンボ]

ジグザグに、きちょう
めんに襲^{おそ}いかかる。



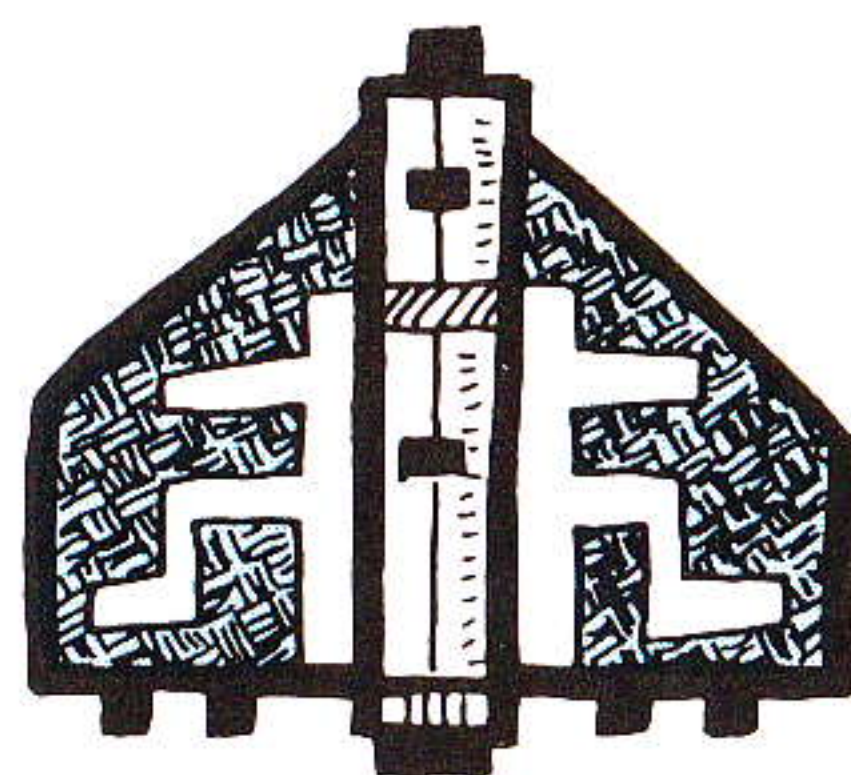
[ココロダ]

4つに割^われ、ハートを
描^{えが}いて飛^とんでくる。頑
固^{がんこ}な奴^{やつ}。



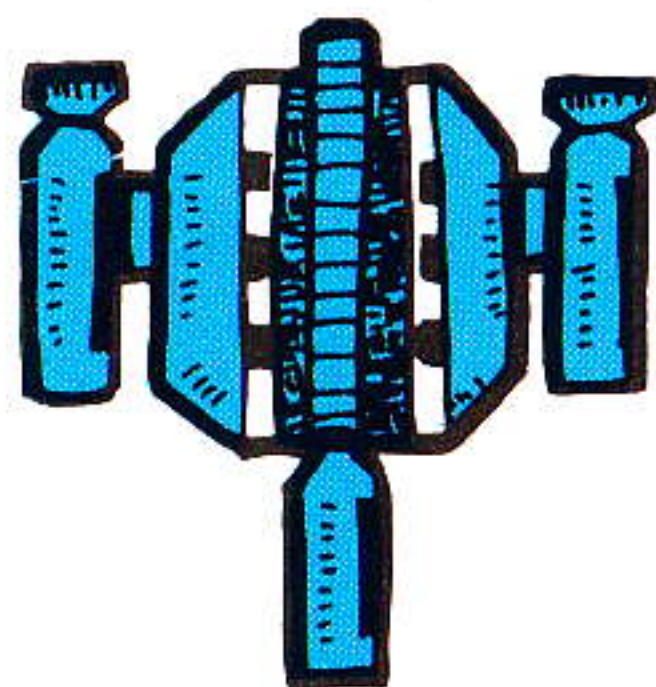
[ロボピヨ]

ひよこ型^{がた}ロボットミサ
イル。こいつは手ごわ
いぞ！



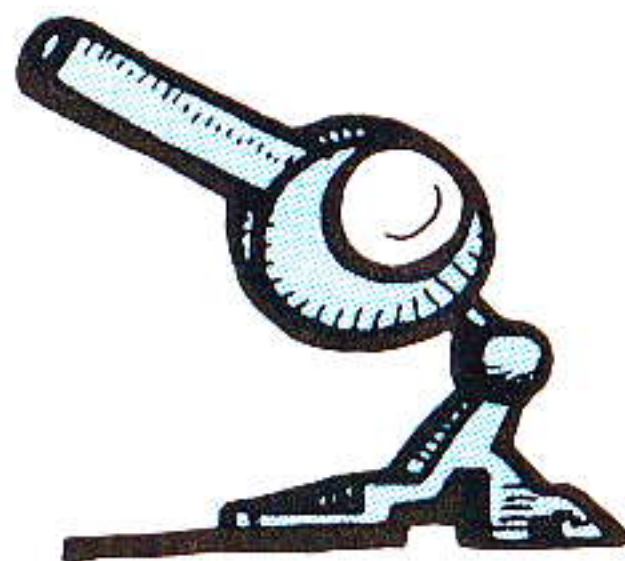
[ジェル]

全長^{ぜんちよう}15メートルの小型^{こがた}
戦闘機^{せんとうき}。しかし、何と
華麗^{かれい}な飛^とび方^{かた}でしょう！



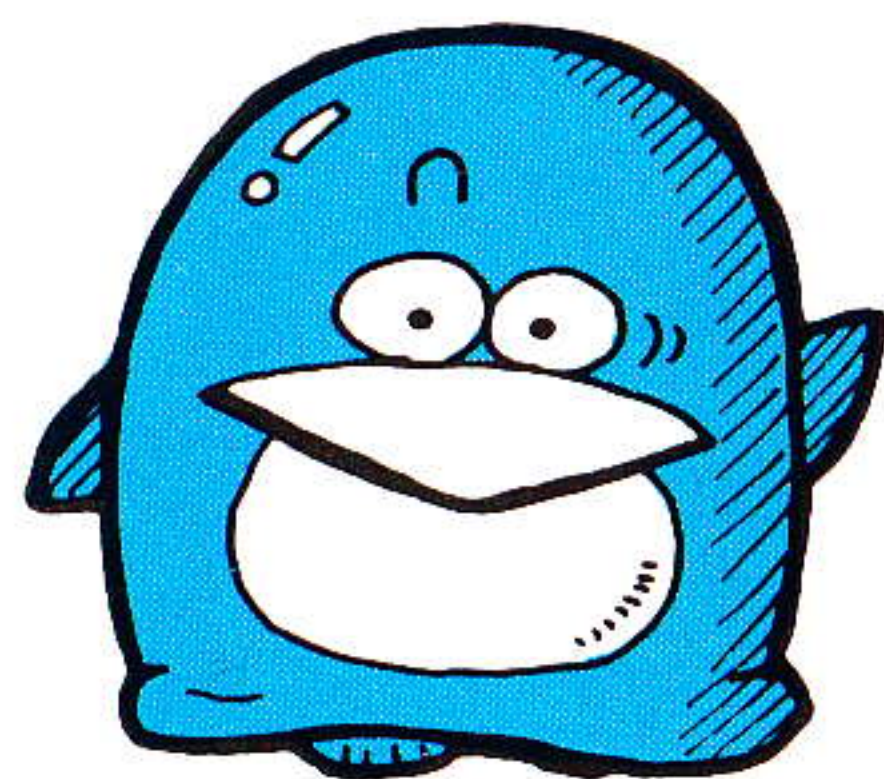
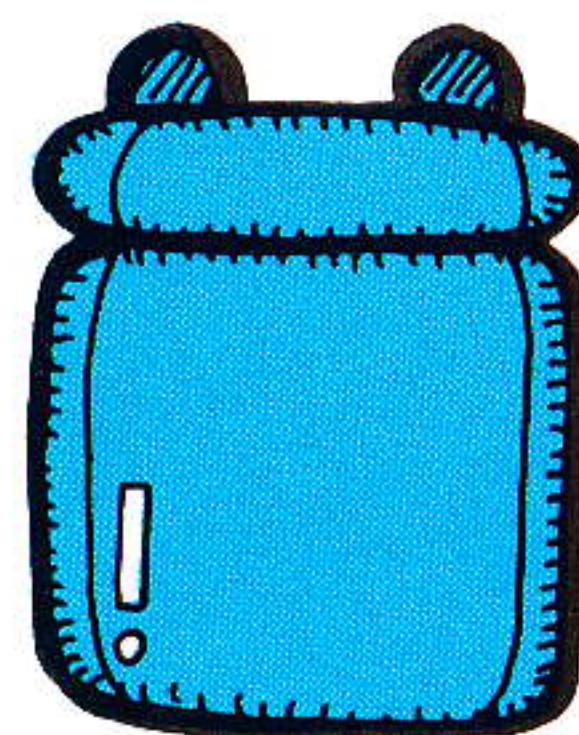
[ジル]

両^{りやう}サイドの羽^{はね}が回^{かいてん}転^{てん}し
ながら飛^とんでくる。
攻撃^{こうげき}用^{よう}ミサイル。



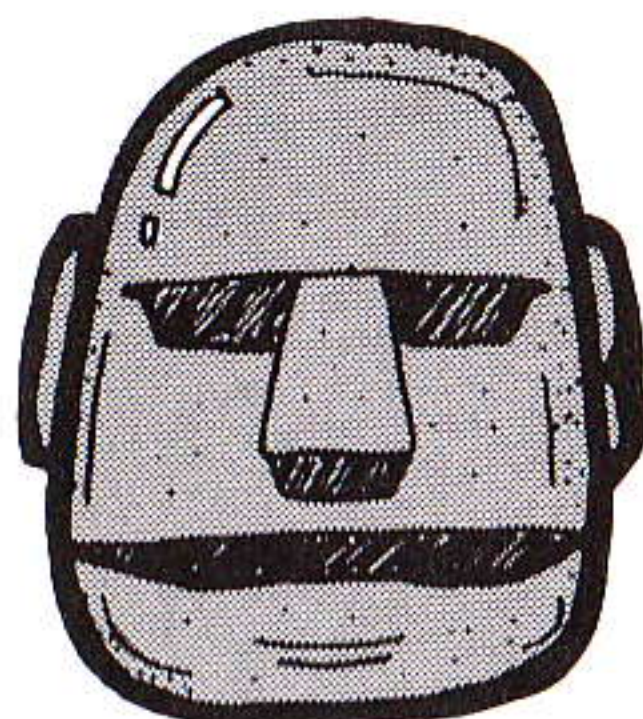
[モビボン]

画面^{がめん}の両端^{りやうたん}から、現^{あらわ}れ
て左右^{さゆう}から攻^{こう}撃^{げき}してく
る。ミサイルロボット。



[ペンブル]

空^{そら}を飛^とびながら、攻^{こう}撃^{げき}
してくる。油断^{ゆだん}は禁物^{きんもつ}。

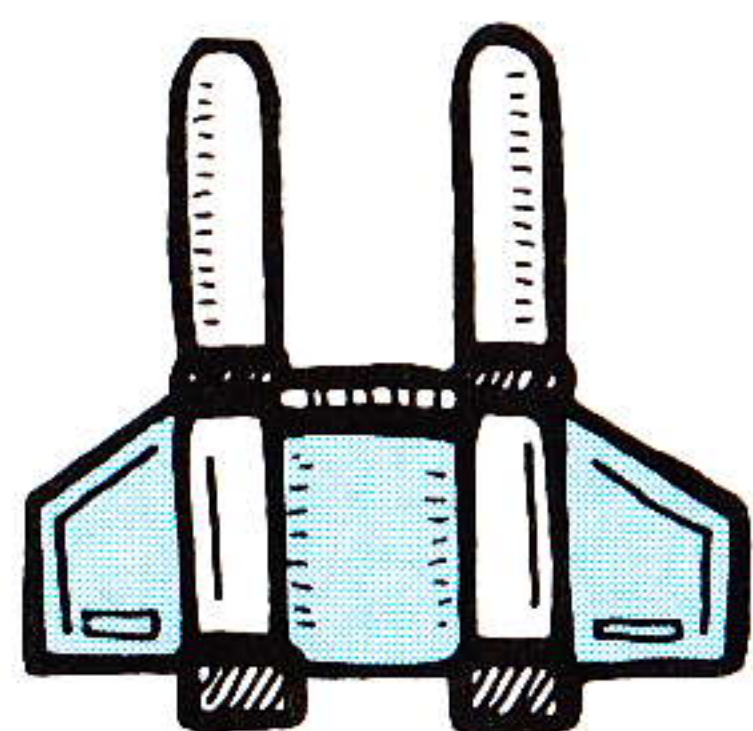


[モーイー]

火山^{かさん}が噴火^{ふんか}。「モーイー」
の出現^{しゆげん}のときです。

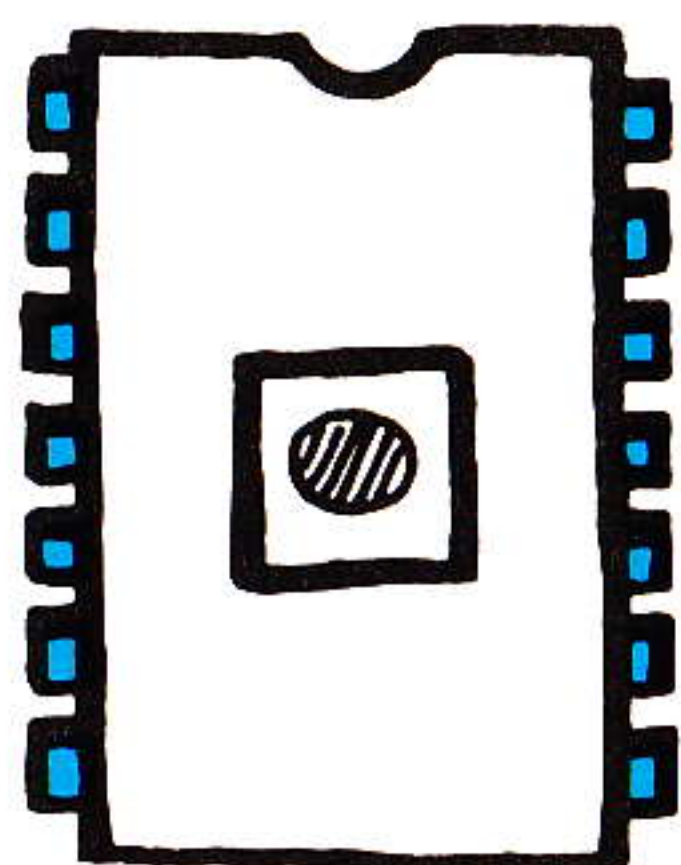
[でんかいくん]

あまりに粗末^{そまつ}に扱^{あつか}いす
ぎたので、怒^{おこ}り出^だした
のでしょうか？



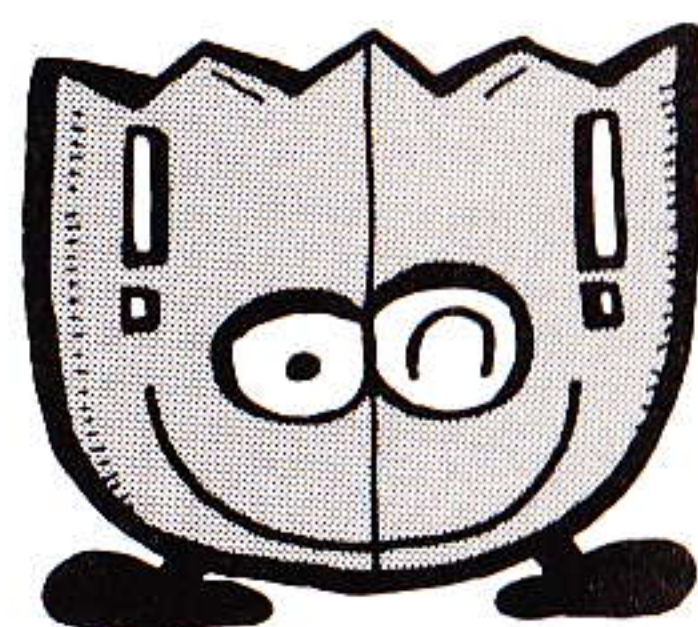
[ロットル]

誘導ミサイル。一瞬のうちに飛んできては、すぐに去って行ってしまふ。



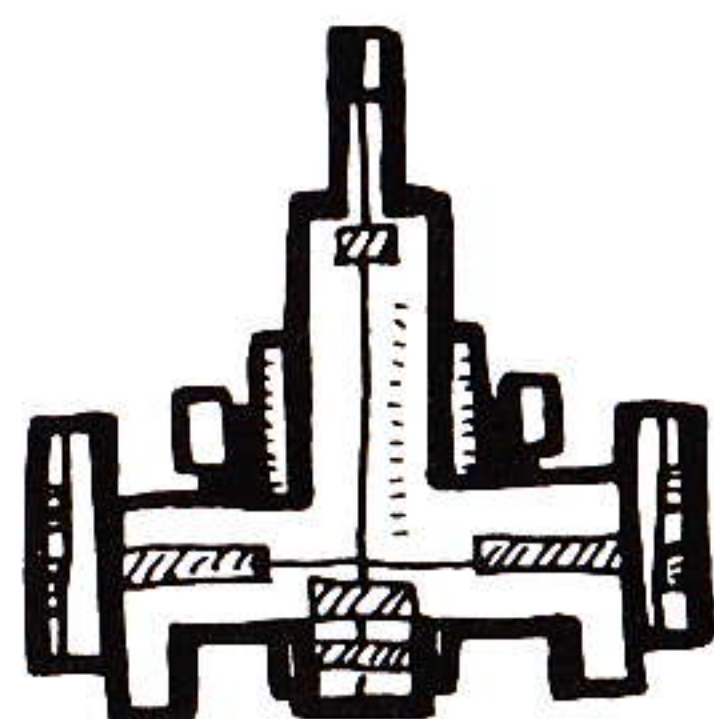
[メガピー]

死んでしまったロムが、復讐にきました。身に覚えありませんか？



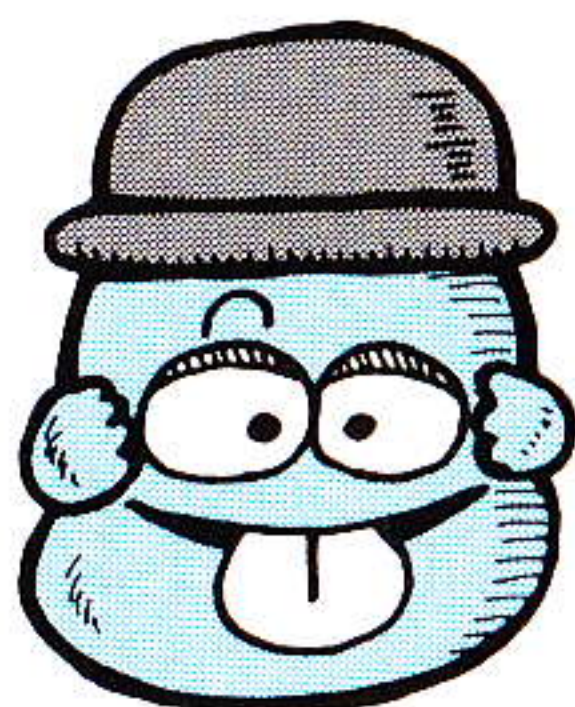
[キラーズ]

両サイドからこちらをめがけて突っ込んでくる。



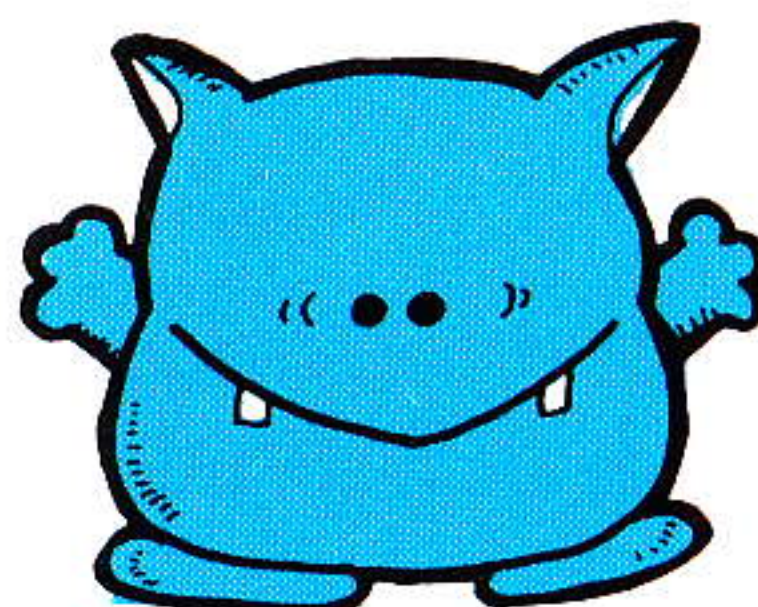
[ヌーボー]

真逆様に突っ込んでくるので、避けることに専念しよう。



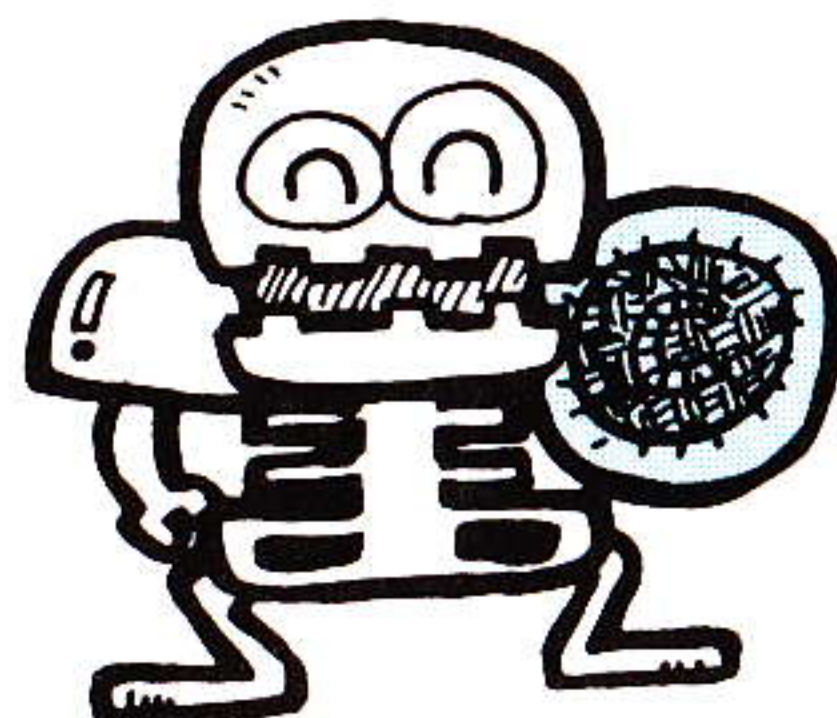
[ベロベー]

戦闘中いきなり現れ、『あっかんべー!』して、去って行ってしまふ。



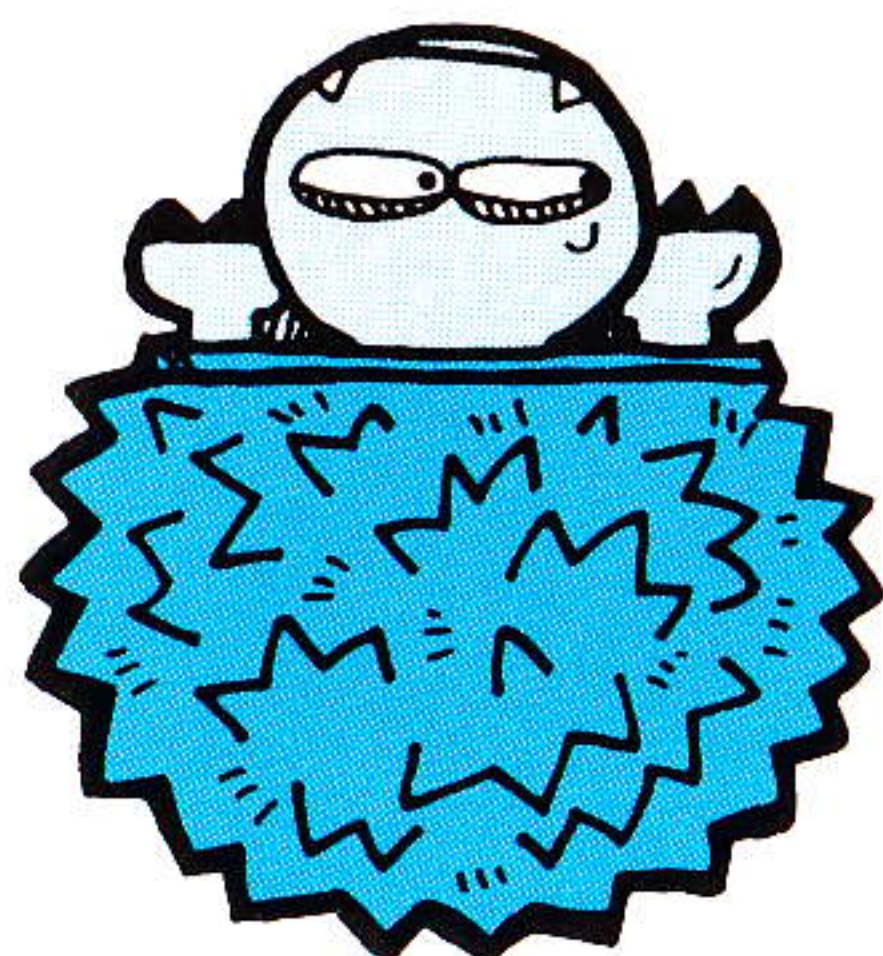
[ラッキー]

四方から、回転しながら玉を投げてくる。憎めない、ラッキー物。



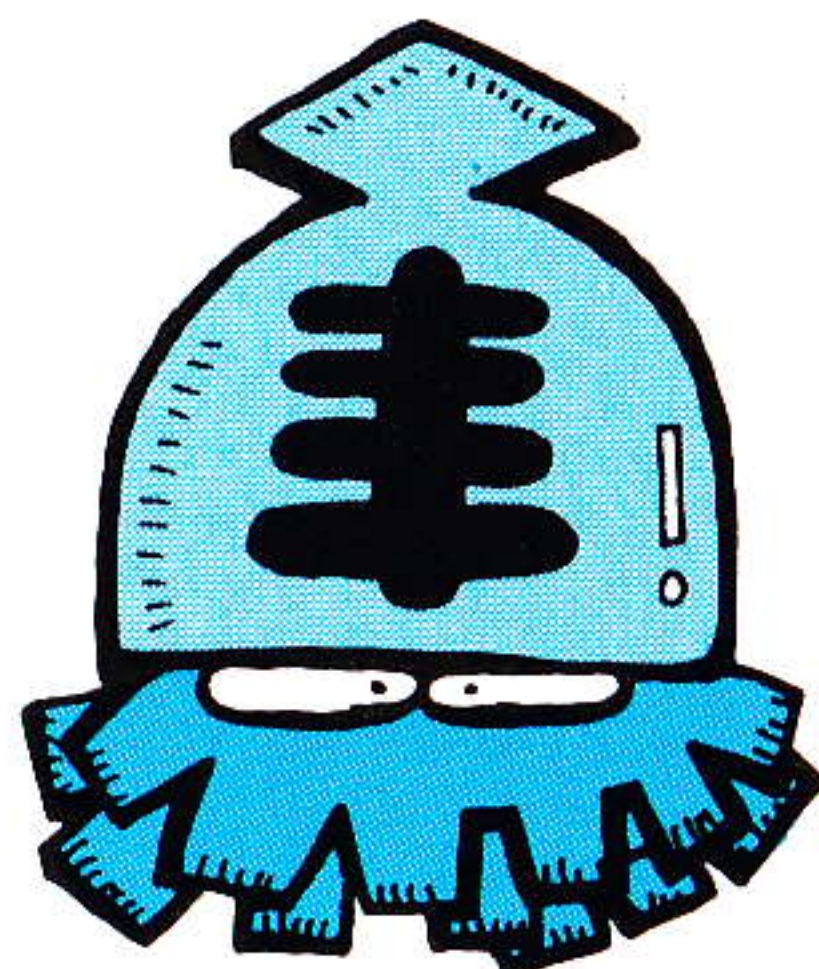
[こつどん]

地上からこちらを見上げ、大笑いをする。ただの〇〇!



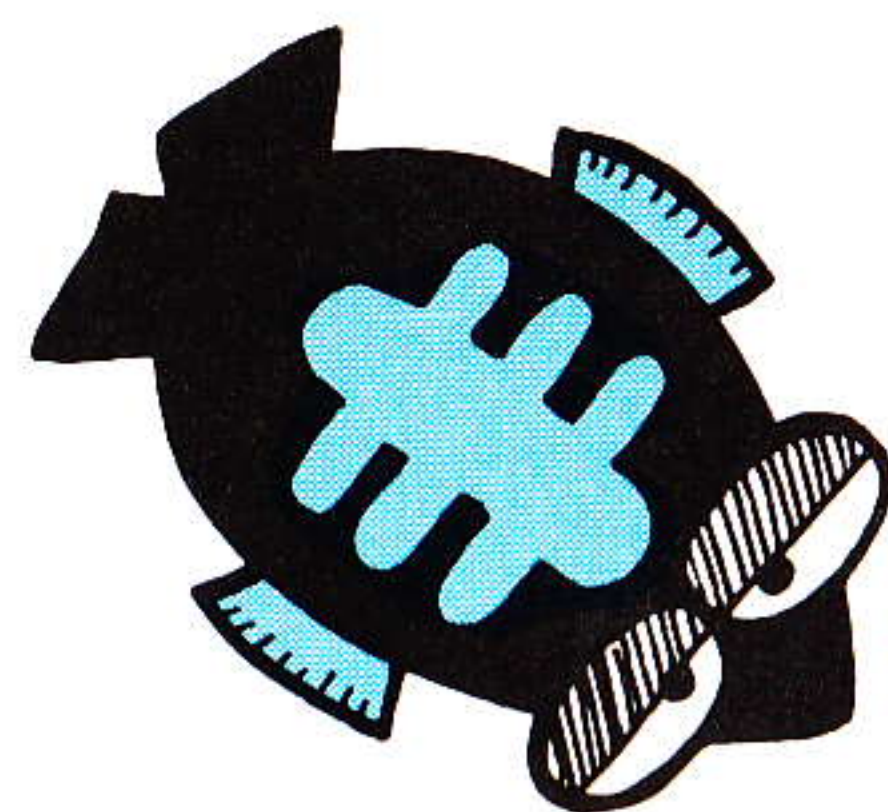
[いがら]

土管の中から飛び出してくる。



[ゲッソル]

うようよと、軽快な泳ぎを見せてくれるぞっ。



[くぶくび]

何が楽しくてそんなにふくれるのでしょうか?

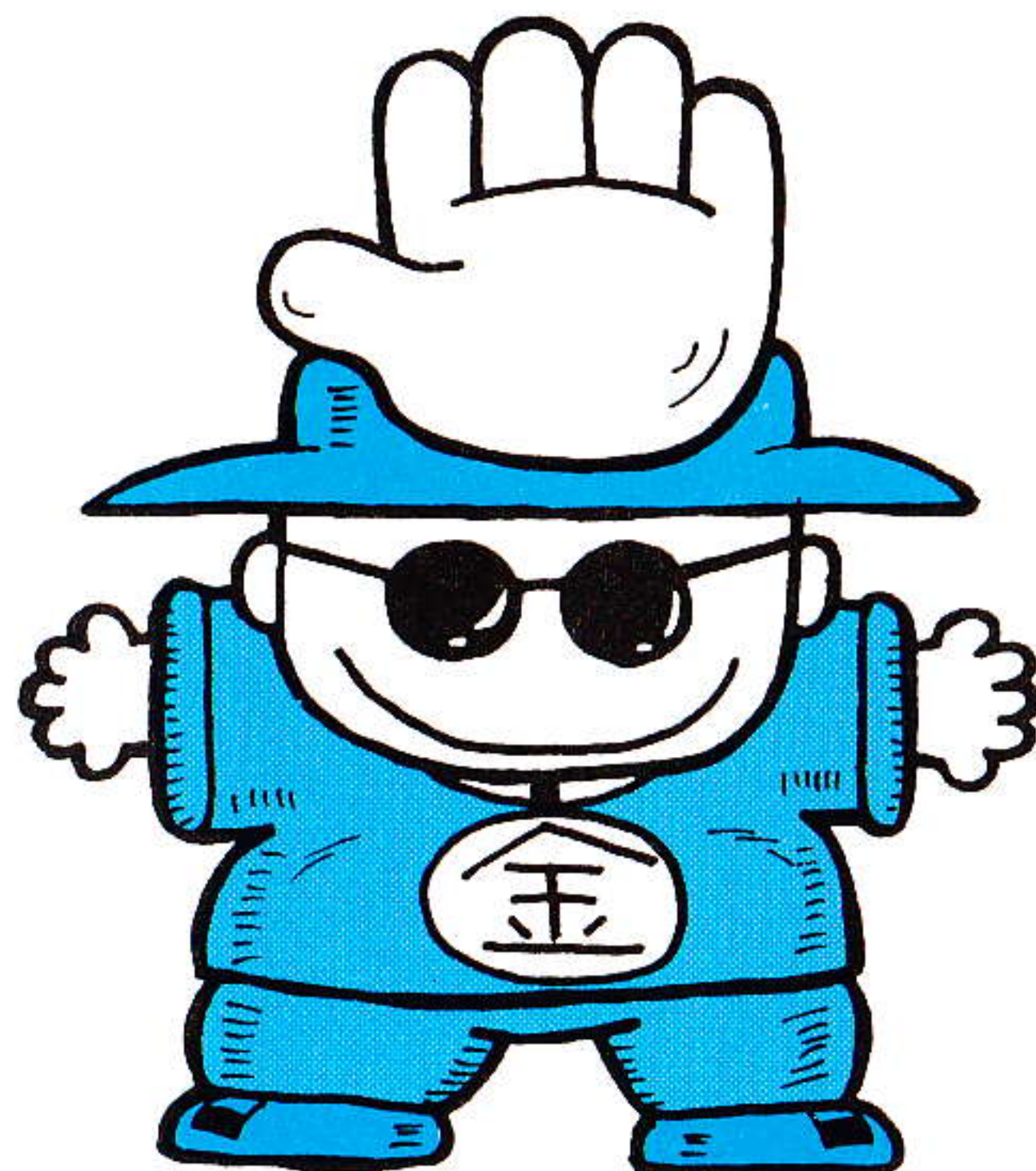
ボス

ジャンポイ

強力な2面目のボス。その名も「ジャンポイ！」この決着、ジャンケンでつけようとは、フラちな奴！しかし、油断は禁物。こいつと「ジャンケン」した時同時に、グー、チョキ、パーを投げってくる。それを撃ちとるのが、又大変。

勝負は、3回。

さあ、きみも「ジャンポイ」と勝負してみない!!

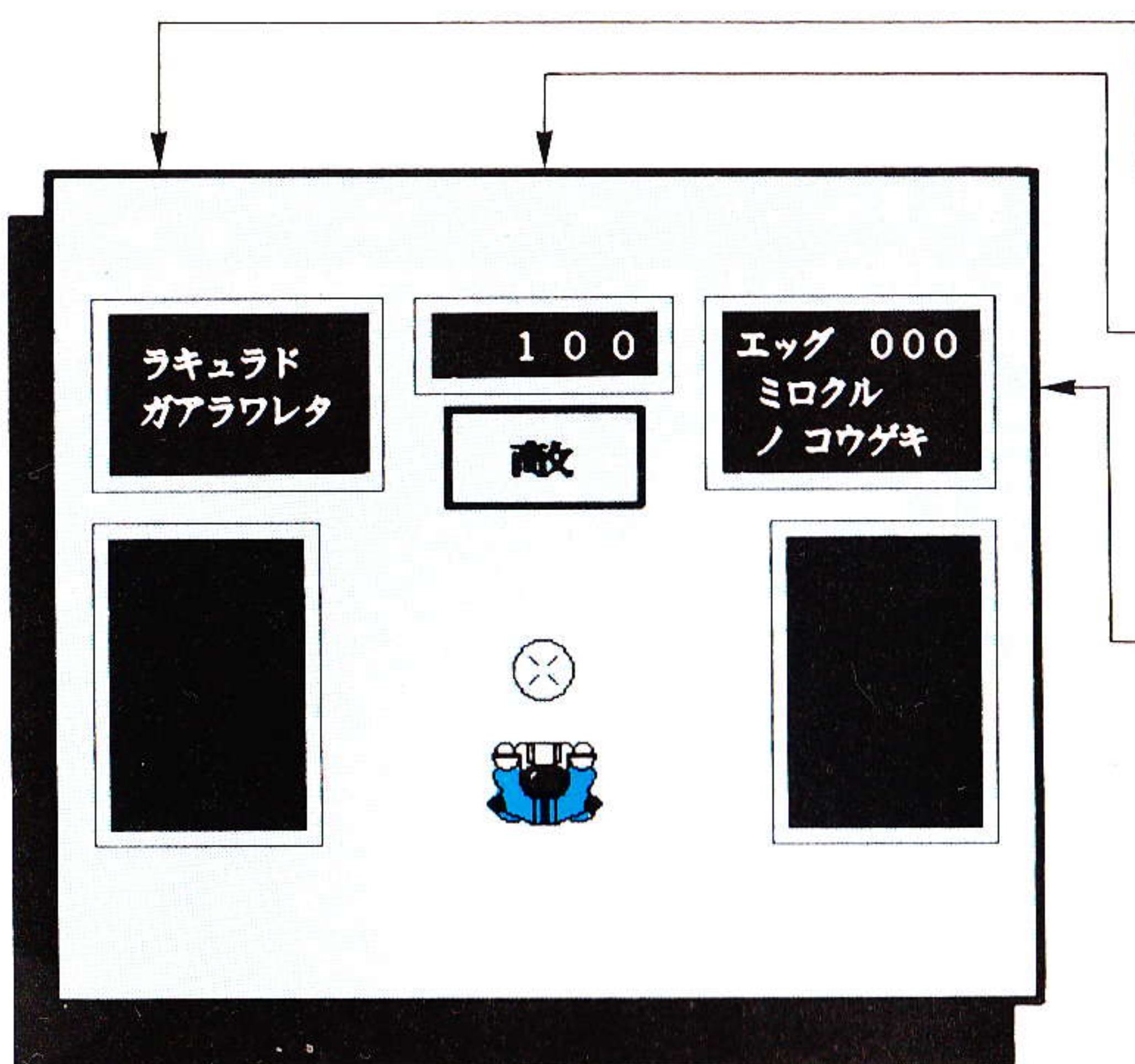


ステージ10の紹介

この面は基本的に、登場してくる敵は、SHOTで倒すことは出来ません。又、敵の発射する玉に当たると、エッグが減ります。

ここでは、出現する敵にぶつかったときに、戦闘シーンに移ります。

戦闘シーンの説明



① 会話表示

② 敵を倒す玉の数

敵にダメージを与えると、どんどん数が減ります。

③ エッグの数と攻撃者の名前

表示に従って、順番に攻撃してください。又、敵の玉に当たると、エッグの数が減ります。

かく 各ステージ紹介

★全10ステージに構成されています。セレクト画面でお好きなステージを選び、各エリアのラストに出てくるボスに挑戦しよう。

| エリア数 | ステージ名 | ボスの名前 |
|------|---------------|----------------|
| 1 | ゼビス カントリー | コスモス ガブリエル |
| 2 | クレイジーエンパイア | ジャンポイ |
| 3 | ファンタ チーズ | ボヨンボ |
| 4 | ジグソーパズル | ペンブル ブラザーズ |
| 5 | バスディウス | ビッグ ココア |
| 6 | インナー サーキット | コントローラー & ツーデイ |
| 7 | ブロックマニア | ナインボール |
| 8 | ネクロ ガルド | オニオン |
| 9 | スーパードカン シスターズ | ポテトワーム |
| 10 | ファミクル ランド | ? |

セーブ SAVE & LOAD

「パナ アミューズメント カートリッジ」をお持ちの方はゲームを始める前に、スロットBに差し込んでください。

一面をクリアするごとにデータが瞬間にセーブされます。

又、ゲームを始める際に電源をONにすると、自動的にロードされ、クリアしていないエリアの初めからゲームをスタートすることが出来ます。

※データを消去するときは

カートリッジを本体に差し込み、『DELキー』を押したまま電源をONにし、セレクト画面まで押し続けてください。

へんしゅうこう き 編集後記

何だ、かんだで、ようやく出来上がりましたが、皆さんいかがでしたでしょうか……？
私は、今回初めて、マニュアル作りに挑戦して見ましたが、まあ、何と大変なことだったか……みんなわがままだから！ 制作を始めて、はや4ヵ月。その間、いろいろなストーリー、その他の変更がありまして、徐々にマニュアルも変わっていき、ある部分では、解かりにくくなってしまったかもしれませんが、せいっぱいの努力は果たしたつもりですので、その点は、ご了承下さい。

又、皆様方のお気づきの点、解からない部分など御座いましたら、お電話でも、ご連絡戴ければ、直ちに対応致しますので、宜しくお願いします。

次回もお楽しみに！

マニュアル担当 長谷川

ちゅうい じ こう 注意事項

- ① この商品のプログラム及び、マニュアルなどの複製、複写等、又、レンタル業などの使用は、当社の許可なく無断で行う事は、法律で禁止されています。
- ② 御使用の際は、パソコン本体の電源を必ずOFFにしてから、カートリッジの抜き差しをするよう心がけましょう。
- ③ この商品に万が一、不都合がございましたら、お手数ですが、「販売元」までお問い合わせください。

今回、『ファミクル パロディック』の発売を記念致しまして、パッケージに添付されていたアンケート用紙にお答して下さいの方の中から抽選で、ファミクル特製のオリジナルグッズを差しあげます。

(メ切は、差し出し有効期限まで)

又、今後の新作ソフト、その他の御案内等も差し上げますので御遠慮なくお出してください。その他、御意見、御感想など御座いましたら、どしどし、お寄せ下さい。皆様からのお便り、お待ちしております。

STAFF

[CHIEF PPOGRAMMER]..... TOMO. T
[SUB PPOGRAMMER]K. HIZAWA
[CHARACTER DESIGNER]..... LATTHEW
[CHARACTER DESIGNER]..... MIC
[MUSIC].....K. OHSAWA
[MANUAL]..... A. HASEGAWA



■制作／発売元 株式会社 BIT² TEL. 03 (479) 4558
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷1-7-9 コーヨービル3F
■販 売 元 BIT² 販売株式会社 TEL. 03 (862) 6886
〒101 東京都千代田区神田佐久間町4-6 齊田ビル3F